为了方便，我选择了高博给的video并用它作为ORB-SLAM2视频流，因此我用到的是myvideo.cpp myvideo.mp4 和 myvideo.yaml。

一、CMakeLists.txt改动：

我仅仅在# Build example这一行下面加上了下面的代码：

##########################################################

set(CMAKE\_RUNTIME\_OUTPUT\_DIRECTORY ${PROJECT\_SOURCE\_DIR}/monocular\_slam\_test)

add\_executable(monocular\_slam monocular\_slam\_test/myvideo.cpp)

target\_link\_libraries(monocular\_slam ${PROJECT\_SOURCE\_DIR})

##########################################################

monocular\_slam\_test是我自己定义的用来存放myvideo.cpp myvideo.mp4和 myvideo.yaml以及生成可执行文件monocular\_slam的文件夹。

二、myvideo.cpp改动：

仅仅改动了parameterFile 、vocFile和videoFile的系统路径。